



# infografika!

## Lata 1950-1970

1950

Pierwsze monitory graficzne, zastosowania militarne

1962

Pierwsza stacja graficzna

1964

Powstanie zespołu naukowego zajmującego się algorytmami graficznymi

1965

Pierwsza komercyjna stacja graficzna

1969

powstanie grupy SIGGRAPH

## Lata 1970-1990

1974

Powstanie laboratorium graficznego

1982

TRON - Pierwszy film z zastosowaniem grafiki komputerowej

1983

Rozwój technik fraktalnych i zastosowanie ich w grafice komputerowej

1988

Pierwsza sekwencja filmowa z wykorzystaniem morfingu w Willow

1989

Pierwsza postać wykonana za pomocą grafiki 3D

## Lata 1990-2010

1995

Toy Story – pierwszy kompletnie wykonany film za pomocą grafiki komputerowej

1999

Pierwsza postać z kompletną ludzką anatomią

2001

mapowanie fotonowe

2009

Film Avatar rewolucja kina 3D

2009

Decyzja o utworzeniu specjalności Nowoczesna Grafika Komputerowa